

س1:أ) عرف مايلي : - المصفوفات Arrays - الخوارزمية Algorithm - pointer variable

س2:أ) ما الفرق بين المتغير المحلي "Local variable" و المتغير العام "Global variable"

```
STUDin.open("stud_marks.dat");
Result.open("final_grade.out");
STUDin>>id>>T1>>T2>>finalMark;
STavg= Calculate_AVG(T1,T2,finalMark);
```

ب) ما هو تفسيرك للكود المقابل :

س3) بالاخذ في الاعتبار بطولة كأس العالم ، اكتب جزء الكود الذي يصنف مايلي :

- سجل لاعب : رقم اللاعب - اسمه- ت.الميلاد - عدد المباريات الدولية.
- سجل المنتخب : تصنيف المنتخب- اسم البلد- عدد البطولات - عدد المشاركات - قائمة بـ 22 لاعب.
- سجل المباريات : "اقترح بيانات مناسبة من عنك".
- اقترح و اشرح -حسب فهمك - الكيفية التي يمكن بها توثيق البيانات لمعرفة هدف البطولة .

س4) افرض أنه لدينا قائمتين متراابطتين H1 و H2 جاهزتين ، اكتب جزء الكود الذي يقوم بالتالي :
 - حساب عدد الخلايا في كل قائمة.

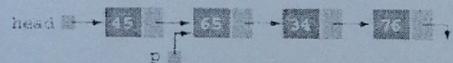
الجزء الثاني : الأسئلة 6,5,7 أجب على سوالين فقط - كل سؤال = 20 درجة.

س5:

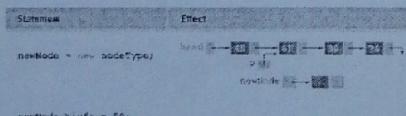
```
---
int alpha = 0; int beta = 20;
if (beta >= alpha)
{ int alpha ; int beta = 5 ;
alpha=10 ;
temp = beta + alpha ;
beta = beta * temp ;
cout << alpha<< " ==="<<beta;
}
cout<< beta<< " ---- " <<alpha;
---
```

أ) تتبع جزء الكود المقابل و حدد المخرجات مع توضيح تأثيرات التنفيذ في جدول المتغيرات.

ب) إفرض أنه لدينا القائمة المترابطة linked list



وضح مع رسم القائمة تأثير تنفيذ كل خطوة من خطوات جزء الكود التالي :



```
newNode = new nodeType;
newNode->info = 50;
newNode->link = p->link;
p->link = newNode;
```

س6)

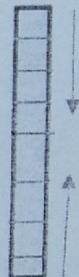
ادرس الكود المقابل ثم أكمل الفقرات الناقصة به وظيفة الكود هو البحث عن بيان معين داخل قائمة من البيانات بحيث تكون طريق البحث كما يلي:

- يبدأ البحث من المنتصف
- يستمر البحث في اتجاهين مرة للأعلى ومرة للأدفأ
- يتوقف البحث في حالة العثور على البيان المطلوب أو التأكد من المرور على كل القائمة.

س7)

غير كود الدالة من السؤال رقم 6 بحيث يصبح البحث عن البيان المطلوب كما يلي :

- يبدأ البحث مرة من بداية القائمة ومرة من نهاية القائمة.
- يستمر البحث من البداية ومن النهاية باتجاه المنتصف.
- يتوقف البحث في حالة العثور على البيان المطلوب أو التأكد من المرور على كل القائمة.



الجزء الثالث : أجب على السؤال التالي = 30 درجة

س8) بالأخذ في الاعتبار بطولة كأس العالم ، أكتب برنامج C++ متكامل لقراءة مجموعة من سجلات اللاعبين مخزنة في ملف ادخال باسم Players كل سجل يحوي (رقم اللاعب ، الاسم ، البلد – عدد المباريات الدولية – عدد الأهداف – عدد التمريرات الصحيحة- عدد البطاقات الصفراء-البطاقات الحمراء- المسافة المقطوعة خلال المباريات – مجموع النقاط) بحيث يتم تغيير البيانات و حساب النقاط بعد نهاية كل مباراة ، و يتم حساب النقاط في دالة مستقلة داخل البرنامج حسب القواعد التالية :

- تمنح 20 نقطة عن كل هدف يتم تسجيله.
- تمنح نقطة عن كل كيلومتر يتم قطعه في المباراة.
- تمنح نقطة عن كل تمريرة صحيحة .
- تخصم 5 نقاط عن كل بطاقة صفراء.
- تخصم 10 نقاط عن كل بطاقة حمراء.

حسب طلب المستخدم يقوم البرنامج عن تحديد أحسن لاعب في البطولة و هو اللاعب المتحصل على أعلى معدل من النقاط ، و طباعة تقرير بذلك في ملف الارجاع باسم TheBest.out .

البرنامج يجب أن يتضمن واجهة تفاعلية للتحكم في طلب و تنفيذ العمليات و الخيارات الموجودة به (عرض تقرير جميع اللاعبين ، تعديل بيانات اللاعبين – تحديد أفضل لاعب).

ملاحظة هامة : حسن التنظيم ووضوح الاجابة يساعد على التقييم العادل

قسم الحاسوب - الامتحان النهائي في مادة : - البرمجة بلغة C++
الزمن : ساعتان / خريف 2017-2018 / الفصل : الثالث
أستاذ المادة : م. محمد سالم الفرجاني /
الاسم :
رقم القيد :
14/02/2018 م

الجزء الأول : أجب على 4 أسئلة فقط / كل سؤال = 8 درجات /

س1: (أ) عرف المصفوفة و ذكر أنواع المصفوفات . ثم ذكر الصيغة العامة لتعريف المصفوفات داخل البرنامج
ب) ذكر فقط 5 من عناوين المواضيع الرئيسية التي درستها في هذا المقرر.

س2: (أ) عند استخدام الدوال ما الفرق بين "call by reference function" و "call by value function"

```
ifstream STUDin; ofstream Result
STUDin.open("stud_marks.dat");
Result.open("final grade.out");
```

ب) ما هو تفسيرك للكود المقابل :

س3: (أ) إذا كان لدينا حجز لمصفوفتين أحadiتين كما يلي:
فإن الأمر التالي داخل كود البرنامج يعتبر أمراً مقبولاً و قابل للتنفيذ :

ب) هات مثال من عندك لتوضيح التالي : array in a struct ، struct within struct مع توضيح كيفية الوصف داخل البرنامج

```
for (int k=1 ; k < 100 ; k=k+2);
cout << "the result = "<<k;
```

س4: (أ) ما هي الوظيفة التي يقوم بها جزء الكود التالي :

ب) ما المقصود بـ : function prototype ، ومتي يجب الإعلان عنه في البرنامج.

س5) افرض وجود قائمتين مترابطتين H1 و H2 أكتب الكود الذي يربط القائمتين في قائمة واحدة رأسها H1

الجزء الثاني : أجب على سؤالين فقط كل سؤال = 14 درجة

س6:) الكود المقابل يتعامل مع مصفوفة أحادي حجمها 50 تحوي رموزاً، ويقوم بالبحث عن عدد مرات وجود رمز معين بالمصفوفة .

أ) أكمل الجمل الناقصة في الكود المقابل "A"

```
---  
char ..... , item;
int .....; cin>> item;
for (int k=0; k < arr_size ; .....);
if ( ..... == m[i])
    count++;
cout<< " the symbol "<< .....<< " is
      found" << count << " times";
---
```

ب) طور هذا الكود بحيث يقوم بعد الرموز المطلوبة ما عدا تلك التي تتواجد في المصفوفة في خانات متباورة، مع ضرورة إلغاء هذه الرموز الغاء فعلياً .

س7: (أ) ادرس الموصفات التالية ، ثم أكتب الكود الذي يجسد هذه الموصفات .

New students in 3rd semester will be allocated to college departments according to these rules:

- 1- The student will be allocated to Communication dept.
if his AVG ≥ 85 or (his AVG ≥ 65 but < 85 with overall marks in Math-2 subject ≥ 75).
- 2- The student will be allocated to Computer dept.
if his AVG ≥ 70 and his marks in programming-1 subject ≥ 75 .
- 3- The student will be allocated to Control dept.
if his AVG ≥ 65 and his marks in Electronics-2 subject ≥ 80 .
- 4- Otherwise student will be allocated to Telecommunication dept.

س 7 ب) إفرض وجود القائمة المترابطة linked list

```
newNode = new nodeType;
newNode->info = 50;
newNode->link = p->link;
p->link = newNode;
```



وضع مع الرسم تأثير تنفيذ كل خطوة من خطوات جزء الكود المقابل :

س 8 ب

تبعد الكود التالي بالشكل B ، ثم وضع الوظيفة التي يؤديها . حيث H1 و H2 يمثلان رأسين قائمتين مترابطتين . (ليس المطلوب شرح خطوات الكود ، لكن المطلوب وصف المسألة التي يحلها هذا الكود)

```
----  
p=H1; int count1=0;  
while(p != null)  
{ count1++; v=p ; p=p-> link }  
q=H2; int count2=0;  
while(q != null)  
{ count2++; w=q ; q=q-> link }  
if( count1<= count2)  
v->link = H2 ;  
else  
w->link= H1 ;  
----
```

B

س 8 ا

تبعد الكود التالي بالشكل A ثم حدد المخرجات التي يقوم بطباعتها .

يجب توضيح : جدول المتغيرات و صفحة المخرجات .

```
---  
int alpha = 8; int beta = 20; gama;  
if (beta >= alpha )  
{ int alpha =10 ; int beta1=8 ;  
temp = beta - alpha ;  
gama=temp;  
beta1 = beta * temp ;  
cout << "alpha = "<<alpha<< " \ "<<"beta1="<<beta1;  
}  
cout << endl<<alpha<< " \ "<<beta<< " \n*** "  
<<gama;
```

A

الجزء الثالث: أجب على السؤالين التاليين كل سؤال = 20 درجة

س 9

أكتب برنامج C++ متكامل لطباعة واجهة تفاعلية تمكن المستخدم من قراءة مجموعة من سجلات الكتب (رقم الكتاب ، العنوان ، المؤلف ، سعر البيع ، سنة النشر) من ملف إدخال باسم "c:\books\newbook.dat" ، تنتهي القراءة حسب طلب المستخدم ، و قم بتخزين هذه السجلات في قائمة مترابطة باسم books ، ثم بعد بناء و تعينة القائمة قم بتنفيذ المهام التالية :

- 1- كتابة دالة تستقبل مؤشر القائمة books وترجع عدد الكتب التي يزيد سعرها عن 80 دل.
- 2- وضع الخلية التي تحوي أرخص كتاب في بداية القائمة.
- 3- إلغاء الخلية التي تحوي الكتاب ذي الرقم "103" (إن وجدت).
- 4- كتابة قائمة بالكتب التي تم نشرها سنة 2011 في ملف الإخراج "c:\books\b2011.out"

س 10

أكتب برنامج متكامل يساعد مشرف القاعات بالكلية في متابعة وضعية القاعات خلال اليوم الدراسي من خلال واجهات تفاعلية تتضمن العمليات التالية :

- فتح قاعة ، و فيها يتم تسجيل البيانات التالية (رقم العملية،نوع العملية، رقم القاعة، رقم الاستاذ،رمز المادة، توقيت الفتح ، توقيت الانتهاء) بشرط مراعاة عدم فتح أكثر من قاعة لنفس الأستاذ في نفس التوقيت
- قفل قاعة، و فيها يتم تسجيل البيانات التالية : (رقم العملية،نوع العملية، رقم القاعة، توقيت الفغل)
- تقرير القاعات : و فيه يوفر البرنامج للمشرف تقارير تشمل: قائمة بوضعية القاعات (مشغولة / شاغرة) ، بيانات عن قاعة مشغولة ، كشف بالعمليات المنفذة على جميع القاعات. افترض وجود 30 قاعة بالكلية.

يشترط تصميم عدد 3 دوال (user-defined functions) على الأقل لتنفيذ بعض مهام البرنامج